

ヒロイン ドリーム

Heroine Dream
ヒロイン育成SLG



MAP
JAPAN

ヒロイン ドリーム

Heroine Dream



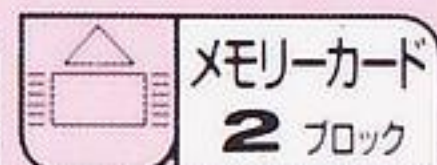
このたびは、マップジャパンのプレイステーション用ゲームソフト、「ヒロイン・ドリーム」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、必ずこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この解説書は大切に保管して下さい。

◆セーブをするためには別売のメモリーカードが必要です。このゲームでは、2ブロックを使用しますので、あらかじめ空きブロック数を確認してからゲームを始めて下さい。

◆本ゲームでは、演出上セリフを画面に表示しません。クリアな音質でより深くゲームを楽しむため、ヘッドホン等のご使用をお勧めします。ヘッドホンご使用の際は高音によって耳に障害を被る恐れがありますので注意して下さい。

◆本ゲームの内容はすべてフィクションであり、実在の人物、団体等にはいっさい関係ありません。

For Japan Only



SLPS 00470

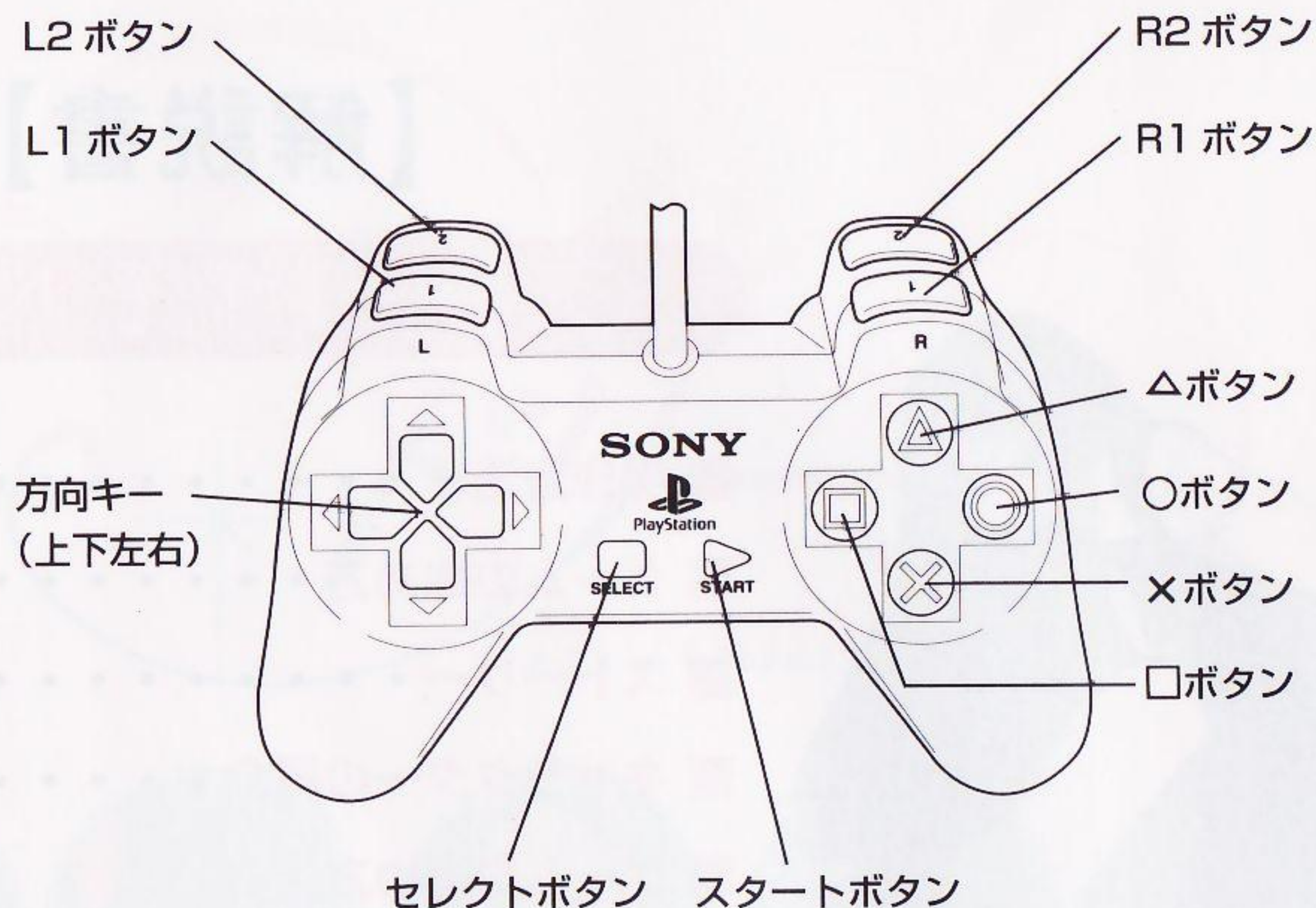
【解説書】

CONTENTS



■ 操作方法	・ ・ ・ ・ ・	P2
■ ゲームの始め方	・ ・ ・ ・ ・	P3
■ ストーリー	・ ・ ・ ・ ・	P4
■ キャラクターの紹介	・ ・ ・ ・ ・	P5
■ ゲームの進め方		
1. メイン画面	・ ・ ・ ・ ・	P7
2. ステータス	・ ・ ・ ・ ・	P8
3. スペシャリスト	・ ・ ・ ・ ・	P9
4. マップ移動	・ ・ ・ ・ ・	P11
5. オーディション	・ ・ ・ ・ ・	P12
6. 「GO!」アイコン	・ ・ ・ ・ ・	P13
7. プレゼント	・ ・ ・ ・ ・	P13
8. メモリーデータ	・ ・ ・ ・ ・	P13
■ ヒロインになるために	・ ・ ・ ・ ・	P14

■操作方法



◆通常のゲーム画面

方向キー：各種選択（コマンド、移動先、会話、文字、星座、血液型など）

L 1 ボタン、○ボタン：決定（実行）

L 2 ボタン、×ボタン：取消

R 1 ボタン：各種選択（選択位置の右移動）

R 2 ボタン：各種選択（選択位置の左移動）

セレクトボタン：オプション画面の呼び出し（メイン画面のみ）

◆ゲームセンター（UHOキャッチャー）

方向キー：視点の移動（左右）

L 1 ボタン、L 2 ボタン：視点の移動（左方向へ）

R 1 ボタン、R 2 ボタン：視点の移動（右方向へ）

□ボタン、×ボタン：猿の移動（正面から見て右へ）

○ボタン、△ボタン：猿の移動（正面から見て奥へ）

◆名前入力時（プレイヤーエントリー）

R 1 ボタン、R 2 ボタン、セレクトボタン：ひらがな、カタカナ、英数字の切り換え

■ゲームの始め方

プレイステーション本体に、「ヒロイン・ドリーム」のCD-ROMを正しくセットし、電源を入れて下さい。タイトル画面が表示されましたら、ゲームの最初からプレイしたい場合には「NEW GAME」、ゲームの続きからプレイする時には「CONTINUE」を、ゲーム中の設定を変更したい時は「OPTION」を、それぞれ選択して下さい。



【NEW GAME】

新しくゲームを始めます。あなたの好きな名前・星座・血液型を入力し、最後にもう一度○ボタンを押しますと、ゲームが始まります。ここで×ボタンを押しますと、入力のし直しになります。

【CONTINUE】

あらかじめ保存（セーブ）しておいた状態から、ゲームを再開することができます。なお、ゲームの再開をする時には、「ヒロイン・ドリーム」のデータが保存されているメモリーカードをメモリーカード差込口1（以下スロット1）に正しくセットして下さい。続いて、3つのファイルから任意のデータを選んで下さい。

【OPTION】

ゲーム中に設定されている、いくつかの機能を調整します。方向キーで選択して下さい。

〔スピーカーの表示〕：会話中のスピーカーの表示のON・OFFです。

〔TVセーバ〕：放っておくと起動する、焼付け防止のTVセーバの設定です。

〔ボリューム〕：会話とBGMの音量調整です。数字が大きいほど上がります。

〔サウンドテスト〕：BGMを使っのサウンドテストです。

〔EXIT〕：ここで○ボタンを押しますと、この画面を終了します。

■ストーリー

都会から離れた、とある学校の人気者、「舞木静」は、芸能界に憧れるただの女の子にすぎなかった。ある芸能プロダクションのスカウトチームが彼女に眠る才能に気づくまでは・・・

芸能各界にパイプを持つ超大手のプロダクション、「ライジングドリーム」の経営の一つに私立の芸能学校がある。これは、高等学校教育課程と同時に、様々な芸能活動を奨励したもので、生徒達はここで各種訓練を積み、芸能界へデビューすることになるのである。そして現在、歌手、映画、舞台、モデル等で一流として通用するスターを育てる計画が、極秘に進められていた。今回のプロジェクトでは、全国から選りすぐった5人の候補生を、3年間にわたって各界のスペシャリストに手ほどきを受ける大がかりなものであった。そして3年後には、5人からさらにたった1人に絞った人材を、総力を上げてバックアップする。いつしか関係者は、その頂点の1人を『ヒロイン』と呼ぶようになっていた。

舞木静を育てるために選ばれたディレクターはあなた。ライバル達は強力だが、あなたは静の能力をトップレベルに引き上げ、「ヒロイン」として成功させなければならない。何故なら、他の候補生と違い何の実績もない静は、このチャンスを逃せば夢をあきらめなくてはならないのだ。

あなたの静は見事「ヒロイン」になれるだろうか・・・

候補生：ヒロインプロジェクトの第一段階として、日本全国からピックアップされた5人の女の子。静以外は各方面で注目され、それなりの評価をすでに得ている。

ディレクター：ヒロインプロジェクトの要。3年間の内にいかに能力を伸ばすかを考える専任教師。候補生と同じく5人おり、その内の1人はプレイヤーであるあなたである。著名人である他のディレクターとは違い、あなたは他の生徒の手前むやみに姿を現してはいけないことになっている。

スペシャリスト：学校が奨励している一風変わったシステム。様々な業界の人間をフリーの家庭教師として登録し、生徒の要望に応じて個人的に特訓してくれる。そのための特別教室も用意され、芸能界志望の生徒の多いこの学校ではなかなか効果的である。

ヒロイン：このゲームの目的であり、静たちの憧れである。このプロジェクトは極秘のはずなのに、彼女達の口はやたら軽い。

■キャラクターの紹介 《ヒロイン候補生》

◆舞木 静 (まいき しずか) : 1 5 9 cm / 4 7 kg / 7 月 3 1 日生 (獅子座) / A 型

本編の主人公。芸能界を目指して、この学園に奨学生徒として入学した。姿を見せないディレクターに、とっても不満のある毎日だが、時々現れる占い師がけっこうお気に入り。ヒロインへの憧れは人一倍強いはずだが、お気軽な性格のためか、みんなからテキトーにやっているとされている。黙っていても人が寄って来る天性のアイドルで、人なつっこく誰とでも仲良くなり、好奇心旺盛で気分屋。



◆源舞 由紀 (げんぶ ゆき) : 1 6 6 cm / 5 5 kg / 6 月 1 6 日生 (双子座) / O 型

さっぱりした性格で、細かい事にはこだわらない。かなり楽家なところがあって、何事も頑張れば何とかかなると思っている。ただし、その為の努力は決して怠らない。ガッツがあって面倒見が良くて、みんなとまんべんなく仲がいい人気者。運動神経がとても良く、舞台役者に憧れている、高校演劇界期待の星である。



◆大羽 音夢 (おおは ねむ) : 1 5 8 cm / 4 6 kg / 4 月 8 日生 (牡羊座) / O 型

演技の天才少女。普段はおっとりしてボーッとした娘なのに、カメラの前では気の強い野心家から妖艶な小悪魔まで、どんな役でもこなしてしまう。映画監督、名渡画帝のお気に入り、いつも自主映画に引っ張り出されている。子供の頃から子役としてTV等に出演していたため、最初の評価は最も高い。本を読むのが大好き。



◆神楽 姫子 (かぐら ひめこ) : 1 5 5 cm / 4 3 kg / 1 1 月 1 日生 (蠍座) / B 型

歌のうまい女の子。引越しばかりで友達がいなかったせいか、いつもツンケンしている。一人に慣れているせいか言葉使いは悪いが、一度認めた相手のことはやたら尊敬する。今のところ彼女の目にかなうのは、音楽プロデューサーの鈴無響子で、ディレクターとしての彼女を信頼している。TVゲーム好きの勝ち気でわがままな熱血少女。



◆見和 麗 (みわ れい) : 1 7 3 cm / 4 8 kg / 2 月 2 0 日 (魚座) / A B 型

容姿端麗、成績優秀な女の子。唯一欠点だったのが体の弱いことだったが、モデルを目指すためにそれを良しとせず、人知れずトレーニングを重ねて克服しつつあり、実はすごい努力家である。気さくで分け隔てがないが、苦手な相手にはうまく喋れなかったり、占いやおまじないが好きという子供っぽい面もある。ショッピングが趣味。



《ディレクター》

主人公の舞木静は、当然あなたに育てられるわけですが、他の候補生を育てる為の人材も存在するのです。言わば、プレイヤーであるあなたのライバルです。それぞれ自分の業界でそれなりに成功し、名声もある強敵ですが、常にあなたの敵とは限りません。立場は違っても同じ目的を持つもの同志、時には素直に対応すれば、思わぬ助力を得られるかも知れません。

◆元見 演信 (もとみ えんしん)

気難しくて頑固な舞台演出家。その方面では高い評価を受けているが、演劇自体がややマイナーな事にコンプレックスを持っている。他人に厳しい性格でうとましがられるが、彼がそうなるのは、明らかに才能を認めた相手に対してだけである。

◆名渡 画帝 (なと がてい)

陽気で気のいい映画監督。休日にまで自主制作していて、馬鹿と言えるほど映画の事しか考えていない。一見ただのお調子者だが、仕事は一流。まわりにあまり敵対心を持たず、逆に面白そうな事なら誰とでも共同戦線を張れる柔軟な思考の持ち主。

◆鈴無 響子 (すずなし きょうこ)

勝ち気で容赦のない音楽プロデューサー。数々のスターを手掛けた強者で、その自信からか相当なプライドがある。譲らない性格だが、面倒見はとても良く下からは慕われている。他人の事をボロクソに言うのが得意で、およそ口喧嘩に関してかなう者はいない。

◆秋夜 楓 (あきや かえで)

ファッションデザイナー。クールに見られがちだが、才能ある者にはエールを惜しまない好人物。業界ではかなり注目されている。しかし若くして成功したことに負目があるのか孤独を好み、丁寧な言葉使いもするが、ディレクターの中では最も人づき合いが少ない。



《その他の主な登場人物》

◆影山 逸草 (かげやま いつぞう)

ヒロイン・プロジェクトの進行管理と、学校の理事長代理を務めている。月一会議では、彼に候補生たちの能力を報告します。

◆時森 こよみ (ときもり こよみ)

通称こよみちゃん。ジャーナリスト志望の女の子で、静の活躍に注目し、その記録をフィルムに収めている。

◆拳城 龍子 (けんじょう りゅうこ)

花屋の住み込み店員。口は悪いが花は大好きで、コーディネートセンスにも非凡なものがある。

■ゲームの進め方

あなたのデータ入力が終わりますと、「ヒロイン・プロジェクト概要」の説明シーンに移ります。このシーンの後にメイン画面が表示されます。

1. メイン画面

あなたの実行したいアイコンを（通常は）方向キーで選び、○ボタンで決定して下さい。ただし、全てのアイコンが表示されるのではなく、その時の条件によって異なりますので、詳しくは下の干渉表、及び各項目の説明を参考にして下さい。



（ステータス） 静の現在の能力値を見ることが出来ます。



（スペシャリスト） 静に家庭教師（スペシャリスト）を派遣します。



（マップ移動） 学校とその周辺を移動することが出来ます。



（オーディション） オーディションを受けることが出来ます。



（GO!） 仕事やレッスンを消化して、次の週へと進みます。



（プレゼント） ストックがあれば、静にプレゼントを送れます。



（メモリーデータ） セーブ、ロードを行います。

◆アイコン干渉表～ ▲印：干渉（1つを選択）、○：実行可能、×：実行不可

	スペシャリスト	募集	オーディション	仕事	マップ	プレゼント
第1週	○*1	×	▲	○	▲	×*3
第2週	○*1	×	×	○	▲	▲
第3週	○*1	▲*2	×	○	▲	×
第4週	○*1	×	×	○	▲	▲

*1：仕事がある時には、スペシャリストは選べません。

*2：第3週がスペシャリストの継続期間の場合「募集」は出来ません。

*3：季節プレゼント（後述）は第1週に行います。

2. ステータス画面

「ステータス」を選びますと、静の現在の能力値や状態、あなたへの感情などを知ることが出来ます。



- 「演技」・・・舞台や映画などで要求される演技力です。
- 「音感」・・・音程をしっかりと取る能力です。これが低いほど音痴ということです。
- 「発声」・・・声の大きさや声質の良さを表します。話し方の巧みさも含まれます。
- 「感受性」・・・物事を感じ取る力です。これを高めれば練習での吸収力も増します。
- 「自信」・・・自信の高さは仕事の幅を広げます。自己アピールの力も含まれます。
- 「運動力」・・・体力です。アクションのセンスの他、健康であることも含まれます。
- 「魅力」・・・アイドルを目指すなら、可愛いにこしたことはありません。
- 「評価」・・・『ヒロイン』を選出する際の、重要なポイントになります。
- 「ストレス」・・・たまっていくと、色々と良くないことが起こります。
- 「ディレクターへの感情」・・・静があなたのことをどう思っているかを表します。
- 「気分」・・・静の気分です。時々変わりますが、そんなに深刻な影響はありません。

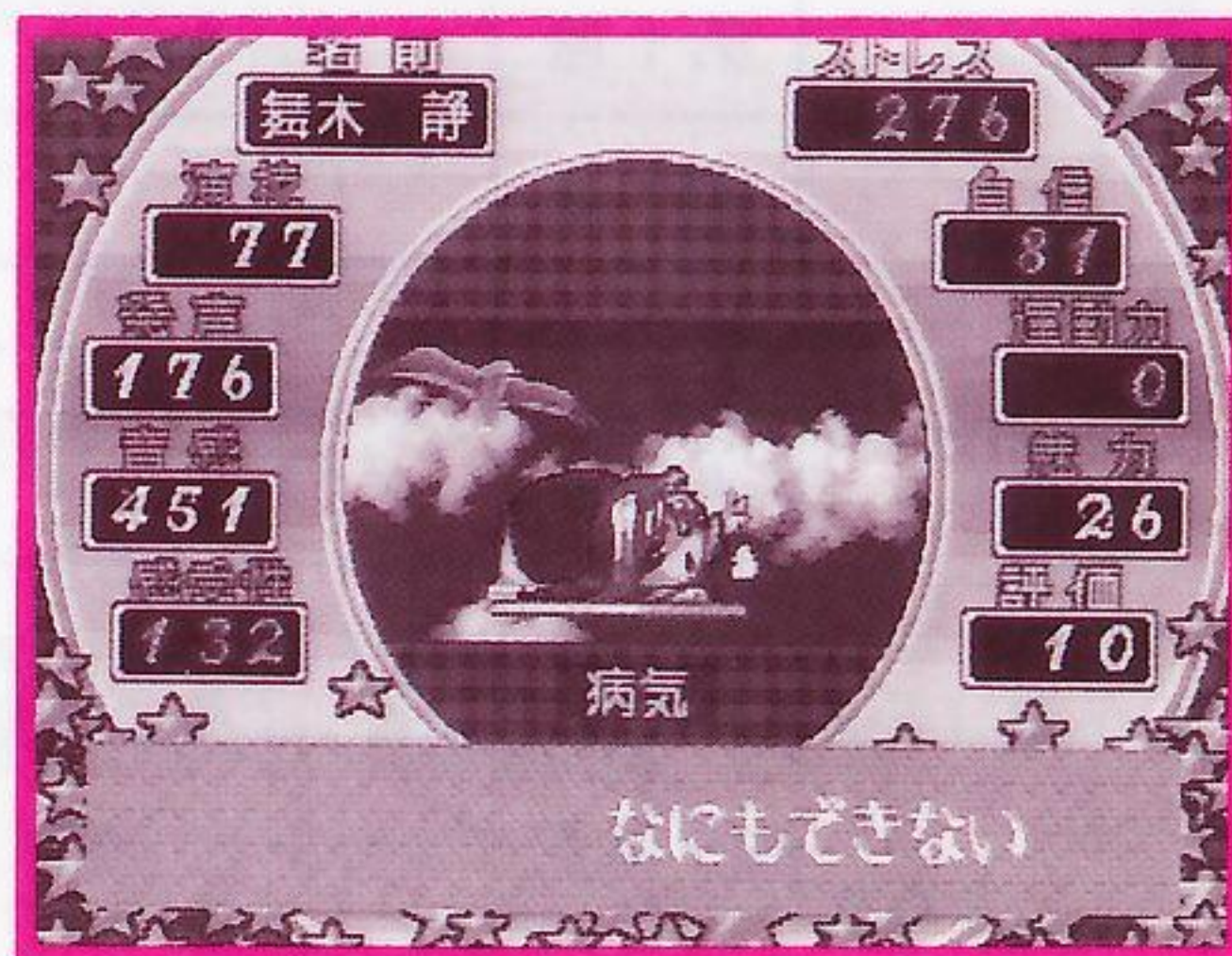
◆ステータスの変化について

「ステータス」は、主に「スペシャリスト」の実行により変化しますが、マップ移動中の出会いや、イベントの中の展開、選択によっても上下します。

また、他の4人の女の子たちにもステータスが同様に設定されており、月一会議などで知ることが出来ます。

ストレスがたまると、静の具合が悪くなったりすることがあります。そんな時は、自習にしたりして、ストレスを下げたあげると元に戻りますが、症状が深刻だった場合には、病気となり、一ヶ月ほど何も出来なくなることがあります。

- 【カゼ】：能力値が下がり始めます。
- 【スランプ】：能力値が上がりなくなります。
- 【なやみ】：よくサボるようになります。
- 【病気】：一ヶ月間何も出来ません。
(能力値も下がります。)
- 【骨折】：一ヶ月間何も出来ません。
(能力値には影響ありません。)
- 【ラブラブ】：少しだけ影響を受けます。



3. スペシャリスト

ディレクターであるあなたは、静に直接指導することは出来ません。教えるほどの実績もありませんし、まして候補生に姿を見せないというのが、一応の約束事になっているからです。そこであなたは、まずこの学校に出入りしている「スペシャリスト」と呼ばれる家庭教師を自由に募集し、派遣する形を取ります。

スペシャリストを選びますと、彼らは約一週間、静に対して自分が教えられることを練習させます。ただし、どのような内容を教え込むかは、スペシャリスト次第となります。

演：演技
音：音感
声：発声
感：感受性
自：自信
運：運動
魅：魅力



◆「募集」アイコン

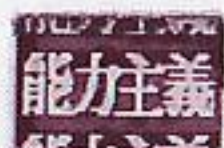
毎回8人の顔ぶれを集めることが出来ます。募集する時は、どんなスペシャリストを呼ぶのか、ある程度の方向性を示すことが出来ます。スペシャリストはそれぞれ自分の専門である得意科目を持っており、それらは主に静のステータスに対応しています。得意科目にはLvが設定されており、Lvの高い者ほどその道のプロということになります。当然Lvの高い者に教わった方が能力値は大きく上がり、つられて他の能力も上がったりしますが、その分ストレスも激しく、影響も大きくなり、干渉する数値が下がったりもします。

スペシャリストの個人スキルで、一番高いLvか、ダッシュが付いているものは、専門教科を表します。スパルタ(方針)の時などは、その教科からスケジュールが組まれます。また、自習の時のストレス回復の基準にもなっています。なお、スペシャリストは5人まで押さえておくことが出来ます。また、「募集」は月に一度、第3週にだけ出来ませんが、「募集」を行うとその週の「マップ移動」は実行できなくなりますので、注意して下さい。



◆今週の「方針」

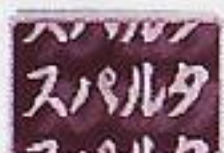
派遣するスペシャリストにどんな教育をしてもらうかの方向性を決める重要なコマンドです。基本的にスケジュール（内容）は「おまかせ」なので、何をして欲しいかを伝える唯一の手段となります。



（能力主義） 現在一番高い能力を伸ばします。



（バランス） 弱点の補強を優先し、バランスよく教えます。



（スパルタ） スペシャリストの専門科目を徹底指導します。



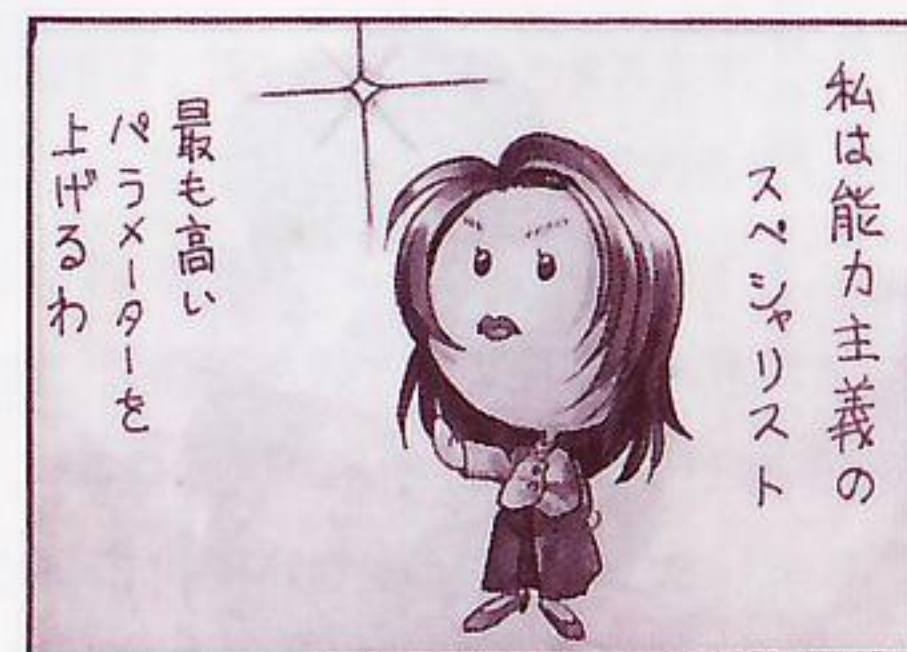
（個性尊重） 静が今一番好きなことを伸ばします。



（色々） スペシャリストの持つ教科を適当に試します。



（自習） ストレスだけを解消します。



◆「派遣期間」アイコン

スペシャリストを、どれだけの期間任せるかを決めます。アイコン上で○ボタンを押して1～4週を選んで下さい。ただし、派遣期間は一ヶ月の中で考えますので、残りの週より多い数は設定できません。

◆「St.」アイコン

ステータス画面を呼び出すことが出来ます。静に足りないもの、伸ばしてあげたいもの等を、スペシャリストを実行する前によく考えて下さい。

◆「実行」アイコン

募集で優秀なスペシャリストを見つけ、ステータスで能力を確認して、方針を決めたら、いよいよ「実行」です。一週間様々な練習をこなしていく静の姿を見ることが出来るはずです。そして能力も上がり、ひと回り成長した彼女に再びスペシャリストを派遣していくのです。

ところで、気まぐれな静は、時々どう考えても指示通りにやっているとは思えない行動をとります。例えばカラオケとか……。実はディレクターであるあなたへの感情により、静は練習をサボることがあるのです。嫌われているほど、よくサボります。どうすれば好かれるようになるかは、あなた次第です。

4. マップ移動

あなたはディレクターである身分を明かすことは出来ませんが、「MAP」コマンドで学園とその周辺を移動することが出来ます。マップ画面表示中、小さなキャラがいる所がエンカウント（出会う）地点です。静以外にも、色々な人と出会うことになります。

◆出会い

移動ポイントを決定しますと、そこにいる人との会話シーンに移ります。複数の人達がいる場合もありますが、うまく話を進めて下さい。みんなと仲良くなることによって、様々なイベントが発生することになります。

◆占い師として

あなたは移動中は身分を隠すため、占い師の格好をしています。学校の生徒達は、まさか占い師がディレクターだとは思っていません。時々ディレクターへの愚痴を聞かされるかも知れません。占い師の時、あなたは占いの真似事が出来るようになっています。占いは、「水晶占い」と「カード占い」の2種類です。そのどちらも静たちに喜ばれ、わずかながら色々な効果をもたらします。

《水晶占い》

静たちの未来を占います。ヒロインを目指している彼女たちにとっては占いとはいえなかなか心強いものがあるようで、ほんの少し信頼されるようになり、関係度が上昇します。

《カード占い》

静たちがかかえる様々な悩みを解決します。一見つまらない悩みかも知れませんが、適切な助言を与えれば、悩みに阻まれていた能力を上昇させることが出来ます。



◆ゲームセンター

学校の近くの街にはゲームセンターがあります。ここでは電動の猿がぬいぐるみをキャッチするゲーム（UHOキャッチャー）が流行っていて、あなたもゲームセンターで遊ぶことが出来ます。ゲットしたぬいぐるみは自動的に静に送られ、ボーナスポイントとして、ほんの少しステータス値が動きます。

◆街の花屋さん

ここでは、何もイベントが起こっていない時に限り、花束を買うことが出来ます。花束は、プレゼント（後述）としてストックされ、あなたが任意で静にあげることが出来ます。

5. オーディション

静の能力が上がっていけば、オーディションの告知があなたに送られて来ることがあります。それらはアイコンの「オーディション」の中にストックされますが、中には期間限定のものもあります。オーディションに合格すれば、その仕事に参加し、「評価」を得ることが出来ます。オーディションは毎月第1週にだけ実行できます。

◆オーディションを選ぼう

オーディションを選びますと、まず(最高で)7つに分類されたジャンルが現れます。この中に、告知が来たものや、人からもらったものがストックされています。仕事はジャンルに応じてその期間が異なりますが、この間スケジュールがバッティングするため、スペシャリストを派遣したりは出来ませんので注意して下さい。また、仕事の中にはオーディションのないものや、受け取った後すぐに始まるものもあります。



〔演劇〕

種類があり、難易度も色々です。(3週間)



〔イベント〕

オーディションなしの、イベントのバイトです。(1日)



〔ポスター〕

難易度は中級で、評価もそれなりです。(1日)



〔雑誌・モデル〕

ポスターに似た仕事ですが、時間がかかります。(1週間)



〔声優・ラジオ〕

その他の仕事はここにストックされます。(2週間)



〔映画〕

狭き門で、しかも人づて以外に手に入りません。(4週間)



〔コマーシャル〕

数の少ない仕事です。(1週間)

◆オーディションに挑戦

ストックの中から仕事を選び決定しますと、オーディションが始まります。オーディションにはそれぞれ決められた合格値があり、それをクリアすることで仕事がもらえます。人気のあるオーディションは競争率も激しいので、合格値も高くなります。ただし一部を除き、オーディションを静が受けない限り、いつまでもストックに残りますので、慌てて挑戦する必要はありません。

◆オーディションに合格(落選)

オーディションに受ければ、その週から仕事が始まります。メイン画面で、「GO!」コマンドを選びますと、その仕事を決められた期間消化します。オーディションに落ちた場合、他の人が合格したことになるので、そのオーディションはストックから消えてしまいます。また、スケジュールもスペシャリストの実行でしか週を進められません。

◆仕事の完成

仕事に必要な期間を消化すると、その仕事に応じた評価が加算されます。評価は、一部のイベント以外は仕事でしか上げるチャンスがありませんが、3年後のヒロイン選定の時の重要な判断材料になります。より多くの評価を得られるように、がんばって下さい。

6. 「GO!」アイコン

決められたスケジュールを消化して、次の週へと進みます。オーディションに受かった時の仕事や、スペシャリストを2週間以上の予定で組んだ場合に、このアイコンを使って実行します。また、他のコマンドとは干渉しません。

7. プレゼント

ゲーム中、イベント等でアイテムを手に入れることができます。これらは「プレゼント」コマンドにストックされ、あなたが任意で静にプレゼントすることができます。ストックは6つまでですが、一杯になると強制的に削除されますので、いつまでも取って置いても意味がありません。また、同じアイテムは同時にストック出来ませんので注意して下さい。プレゼントをあげると、その内容に応じて静の能力が少しだけ上がります。プレゼントは第2週と第4週に出来ますが、「マップ移動」は実行できなくなります。

◆季節プレゼント

それとは別に、季節によるプレゼントもあります。静の誕生日やクリスマスです。この場合の中身は、ストックされているものとは違いますので注意が必要です。季節プレゼントは第1週に行います。

8. メモリーデータ

メモリーカードにゲームの進行を3つまでセーブ（ロード）可能です。2ブロックの空きがあるメモリーカードをスロット1に正しくセットし、「SAVE」を選びますと、3つのしおりが現れます。お好きなしおりを選び、セーブを行って下さい。ロードの場合には、「ヒロイン・ドリーム」のセーブデータのあるメモリーカードをスロット1に正しくセットし、「LOAD」を選びますと、3つのしおりが現れます。任意のしおりを選び、ロードを行って下さい。すでにセーブデータのあるしおりに、再びセーブを行う場合には、前のデータが更新されますので注意して下さい。また、初めてお使いになるメモリーカードにセーブする場合には、まずフォーマット（初期化）が必要ですので、画面の指示に従って下さい。



■ヒロインになるために

1. 月一会議でみんなの能力をチェック！

現在までに静たち候補生がどれだけ成長しているか、スポンサーに報告する会議があります。それが月一会議で、毎月の変わり目に行われます。ここでは静の能力値を報告するだけではなく、他の候補生の能力値を見ることが出来る唯一の機会となります。他の候補生のステータスをチェックし、静に何が足りないのかをよく考えてみましょう。

2. 手紙は静の心の叫びだ！

ゲーム中に、静から手紙が届くことがあります。そこに書かれているのは、静のその時の率直な感想と言えます。もしその内容が悪いものであった場合、逆にどうすれば良いかがわかるはずです。良くも悪くも、静はあまり物事を深く考えない方です。その都度の対応をきちんとしていれば、必ず結果が出て来るはずです。

3. みんなと仲良く！

イベントの多くは、静と直接会っている時に起こりますが、相手は静だけとは限りません。なるべくみんなと仲良くしておいたほうが良いでしょう。そのためにも移動は出来るだけ多くするのが良いのですが、オーディションやスペシャリストとの兼ね合いだけには気をつけて下さい。

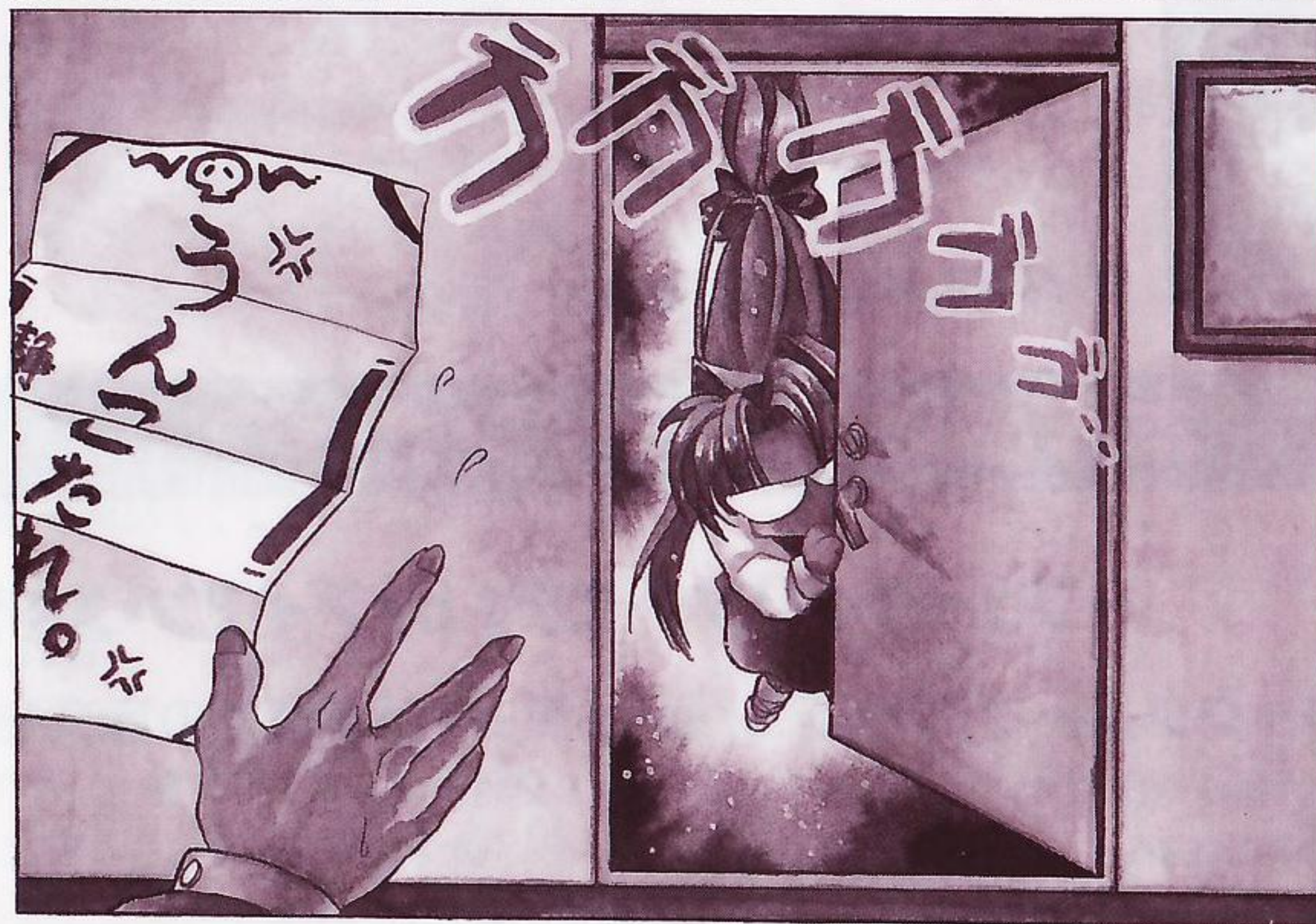
4. オーディションを確保しよう！

オーディションの結果行える仕事は、静の「評価」を上げるほとんど唯一の手段です。評価は「ヒロイン」になるための重要な判断材料で（他の要素もあります）、ライバルに差をつけるために沢山持っているにこしたことはありません。それには、なるべく多くのオーディションを確保して、合格を目指しましょう。

5. 『ヒロイン』のタイプは一つじゃない！

あなたがゲームに慣れてくると、「ヒロイン」になることは意外と簡単なことかも知れません。しかし、静の育て方には色々な方向性があります。静のヒロインは1種類ではありません。成功にも様々なケースがあるのです。何度も挑戦してみてください。今、静はどんなヒロインになろうとしているのか、方向性はちょっとしたことでヒントがわかるはずです。例えば、水晶占いの言葉、誰かに出会った時の背景、メモリーデータのしおり……。何か変わったことはありませんか？

静の夢、かなえて欲しい
— 女の娘はいつだってヒロインに憧れている —



好評発売中!



「ユニバーサル・バーチャパチスロ」 ～必勝攻略法～

標準価格 ¥6,800(税抜)



惑星開発シミュレーション

ネオプラネット NEO PLANET

標準価格 ¥6,800(税抜)

本作品以降のラインナップ

「MELT ～フューチャリング エディ by アイアン・メイデン」

スーパーロックグループ“アイアン・メイデン”がすべての音楽を担当。

〈限定盤に付属のCDは音楽用のCDですのでご注意ください。〉

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上に出してください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

Heroine Dream



SLPS 00470

©1996 MAP JAPAN CO., LTD.

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.